



# SPELREGELS VOOR -12 JARIGEN





## INHOUD

<b>BENJAMINS</b>	<b>P 3</b>
<b>PREMICROBEN EN MICROBEN</b>	<b>P 7</b>
<b>PEANUTS</b>	<b>P 12</b>
<b>BIJLAGE: WEDSTRIJDBLAD (PRE-)MICROBEN</b>	<b>P 14</b>



## Spelreglementen Benjamins

### 1. Terrein

De wedstrijden worden gespeeld op een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15 meter; min. 26 x 14 meter).

### 2. Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

### 3. Bal

De benjamins spelen met een bal nr. 5.

### 4. Duur, rust en time-outs

De benjamins spelen 4 quarters van 10' met chronostop.

Er is een rust voorzien van 2' tussen elke quarter.

Tussen de tweede en derde periode is er 10' rust. Op dit moment wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld tijdens de reguliere competitie.

Vijf (5) belaste time-outs mogen toegekend worden aan elke ploeg gedurende de normale speeltijd.

Twee (2) belaste time-outs mogen toegekend worden op gelijk welk ogenblik gedurende de eerste speelhelft (1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> periodes) en drie (3) belaste time-outs op gelijk welk ogenblik gedurende de tweede speelhelft (3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> periodes).

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

### 5. Vrije worplijn

Vrije worpen dienen van achter de vrije worplijn genomen te worden.



## 6. Score

**Elke score – met uitzondering van een vrije worp – telt voor 2 punten zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn.**

Bij een vrije worp wordt 1 punt gescoord.

Indien een ploeg 140 punten bereikt, wordt de score van deze ploeg niet verder bijgehouden.

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, worden er geen verlenging gespeeld in de reguliere competitie.

## 7. 24” en 8” regel

De 24” regel is NIET van toepassing voor de benjamins.

De 8” regel is NIET van toepassing voor de benjamins.

## 8. Zoneregels en 3” regel

De zoneregels en 3” regel zijn van toepassing voor de wedstrijden van benjamins.

De 3” regel wordt – in tegenstelling met de Prémicroben en de Microben – gewoon toegepast.

## 9. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een Man to Man defense.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan.

## 10. Fouten

De huidige reglementering betreffende fouten blijft behouden:

- persoonlijke fout: 5 per wedstrijd
- ploegfouten: 4 per quarter



### 11. Deelname, aantal spelers en vervangingen

Een ploeg mag maximum 12 spelers en minimum 7 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.

Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld** en **gerust** hebben.

**Op het wedstrijdblad wordt in de kolom 'Player in' een kruisje (X) gezet als een speler op het veld komt en er wordt in dezelfde kolom met een R aangeduid als een speler gerust heeft.**

De vervangingen zijn vrij.

### 12. Sprongbalsituaties

De regel van het wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken, moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg die bij de opworp in het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp dichtst bij de plaats waar de eerstvolgende sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden die bij de volgende sprongbalsituatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

### 13. Bekercompetitie

Als er een bekercompetitie wordt georganiseerd, blijven alle bovenstaande reglementeringen gelden.

Indien een wedstrijd na de reguliere speeltijd onbeslist eindigt, wordt er een verlenging gespeeld. De normale reglementen zijn hiervoor van toepassing.



Elke verlenging zal aangevat worden met een sprongbal, waarna de regel van wisselend balbezit zal toegepast worden.  
Eén (1) belaste time-out mag toegekend worden tijdens een verlenging.



## Spelreglementen Premicroben en Microben

### 1. Terrein

De wedstrijden worden gespeeld op een een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15; min. 26 x 14)

### 2. Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter

### 3. Bal

De prémicroben spelen met bal nr.4.  
De microben met bal nr. 5

### 4. Duur, rust en time-outs

De prémicroben en microben spelen 8 periodes van 4' met chronostop.

Er is een rust voorzien van 1' tussen de periodes van 4'.

Tussen de vierde en vijfde periode is er 10' rust. Op dit moment wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld.

Elke ploeg heeft recht op 1 time-out per speelhelft (1 time-out per 4 periodes van 4')

### 5. Vrije worplijn

Vrije worpen dienen te worden genomen van achter de stippellijn (= minimum afstand van 4 meter van de doellijn) of verder achteruit (ongeacht er gespeeld wordt op vaste, in de hoogte verstelbare doelen of er gespeeld wordt op voorhangborden).



De speler wordt aangemoedigd om verder te gaan staan in functie van zijn individuele mogelijkheden.

## 6. Score

Elke score – met uitzondering van een vrije worp – telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn.

Bij een vrije worp wordt 1 punt gescoord.

Na elke quarter (d.i. 2 speelperiodes van 4') wordt de score terug op nul gezet.

Een ploeg die een quarter wint, krijgt 3 punten toegewezen.

Een ploeg die een quarter verliest, krijgt 1 punt toegewezen.

Als de score gelijk is, krijgen beide ploegen 2 punten.

De score wordt op een specifiek scoreformulier VBL (zie bijlage) voor de premicroben en microben bijgehouden. (Dit formulier ondersteunt de spelersverzekering!)

De ploeg die het meeste aantal punten totaliseert op het einde van de 4 quarters (d.i. het totaal van de punten die per quarter worden toegewezen; maximum score is dus 12 punten) wint de wedstrijd.

De verliezende ploeg behaalt dus minstens 4 punten.

Deze eindscore wordt vermeld bij de Final Score (bijvoorbeeld 12-4).

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, wordt er geen verlenging gespeeld.

Voor de prémicroben en microben worden er geen klassementen opgemaakt. De wedstrijdbladen moeten wel worden opgestuurd naar het PC.

## 7. 24" en 8" regel

De 24" en 8" regel zijn **niet** van toepassing!



## 8. Zoneregel en 3" regel

De zoneregel en 3" regel zijn van toepassing voor de wedstrijden van prémicroben en microben.

De 3" regel wordt echter ruim toegepast.

## 9. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een Man to Man defense.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan.

## 10. Fouten

De huidige reglementering betreffende fouten blijft behouden:

- persoonlijke fout: 5 per wedstrijd
- ploegfouten: 4 per quarter (2 periodes van 4')

## 11. Deelname, aantal spelers en vervangingen

Een ploeg mag maximum 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.  
Een ploeg moet minimum 7 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.

Indien een ploeg minder dan 7 spelers op het wedstrijdblad kan inschrijven mag de wedstrijd gespeeld worden maar verliest deze ploeg de wedstrijd met een administratief forfait.

De club van deze ploeg krijgt bij de eerste overtreding een berisping en zal door de provinciaal verantwoordelijke aangesproken worden!

**Vervangingen: principe van "de slang"!**

**Spelers komen op het terrein volgens de aangenomen volgorde op het wedstrijdblad.**

**Men mag starten vanaf eender welk nummer op het wedstrijdblad maar na de eerste 4 minuten speeltijd komen de volgende vijf**



**spelers (volgens de volgorde van het wedstrijdblad) op het terrein. Deze regel geldt voor de ganse gehele duur van de wedstrijd.**

**Bij eliminatie van een speler (door kwetsuur of foutenlast) schuift de volgorde van opstelling automatisch één speler op.**

**Uitzondering:**

**Alleen indien 10 spelers op het wedstrijdblad genoteerd staan (en ook aanwezig zijn bij het begin van de wedstrijd) mag men tijdens de rust de startplaats van de “slang” wijzigen om te voorkomen dat steeds dezelfde ploeg samen speelt! Zodra men niet meer over 10 spelers beschikt vervalt deze uitzonderingsmaatregel.**

## 12. Sprongbalsituaties

De regel van het wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken, moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg die bij de opworp in het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp dichtst bij de plaats waar de eerstvolgende sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden die bij de volgende sprongbalsituatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

## 13. Bekercompetities en eindronden

Deze zijn in tegenspraak met de doelstellingen van het pré-basketbal (leeftijd pré-microben en microben) en worden daarom niet ingericht! Een alternatieve oplossing kan gevonden worden in het “Peanuts” concept.



#### 14. Wedstrijdleiding

De wedstrijden worden geleid door de clubscheidsrechters. Elke provincie duidt liefst begeleiders (oudere refs/coaches) aan om deze clubscheidsrechters te ondersteunen en feedback te geven. Dit mag echter geen meerkost voor de clubs inhouden!

Deze begeleiders rapporteren onregelmatigheden aan de minibasket expert van de provincie.

**“ Een begeleider”** is een scheidsrechter of coach die zich bereid verklaart om jongere scheidsrechters en clubscheidsrechters in de reeksen van premicroben en microben te begeleiden. Indien ze aanwezig zijn wordt hun naam op het wedstrijdblad vermeld en worden ze geacht de scheidsrechters bij te staan met raad en daad. Vooral na de wedstrijd kunnen ze feedback aanbieden. Onregelmatigheden kunnen ze melden aan de provinciaal verantwoordelijke.

#### 15. Sancties

De technische directie van de VBL in samenspraak met zijn minibasket experts wordt geïnformeerd over eventuele onregelmatigheden. De coaches zijn verantwoordelijk voor de toepassing van de spelregels en zullen ter verantwoording geroepen worden bij het niet naleven van de spelregels.

De sancties kunnen gaan van berisping over schorsing tot het inhouden van de technische vergunning.



## Spelreglementen Peanuts

### 1. Terrein

Er wordt gespeeld op een “peanutsterrein”; dit is de helft van een officieel terrein. Naast het doelstel aan de baseline wordt een tweede doelstel geplaatst in de middencirkel van het terrein.

### 2. Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter

### 3. Bal

Er wordt gespeeld met bal nr.4.

### 4. Teams

Een team bestaat uit minimaal 3 spelers en maximaal 5.

### 5. Duur

Centrale klok bepaalt de spelduur

Elke peanutswedstrijd duurt 8 minuten (doorlopende chrono)

Tussen elke wedstrijd is er 4 minuten voorzien om de ploegen te wisselen.

### 6. Begin van de wedstrijden

De wedstrijden beginnen met een inworp aan de eindlijn het verst verwijderd van het aanvallende doel door de “bezoekende ploeg”.

### 7. Spelregels

De interpretatie van de spelregels gebeurt ruim.

Fouten en overtredingen worden bestraft met een inworp. (dus geen vrijworpen)



Introductie van “beschermd balbezit”.

Reden: bij beginners hebben verdedigers het veel makkelijker dan aanvallers. We moeten beperkingen opleggen aan de verdedigers om de aanvallers méér kansen te geven.

We spelen met beschermd balbezit = bal mag niet uit de handen getrokken worden

#### 8. Score

Geen wedstrijdblad

Score wordt niet openbaar bijgehouden. Spelplezier primeert.

Geen klassement.

#### 9. Vervangingen

Vervangingen gebeuren bij bal stil.

#### 10. Eind van de wedstrijd

Elke wedstrijd wordt afgesloten door een “huddle” van beide teams en begeleiders samen, waarbij er geyelled wordt “let’s play!”



## Bijlage: Het wedstrijdblad premicroben en microben

Het wedstrijdblad voor de premicroben en **microben** wijkt af van de normale wedstrijdbladen en wordt door de VBL ter beschikking gesteld.

Voor **peanuts** wordt er geen wedstrijdblad ingevuld maar de deelnemerslijst voor het toernooi moet correct ingevuld worden teneinde in orde te zijn voor de verzekering!

TEAM A												TEAM B																									
Game Nr.						DIV:			Time:			Date:																									
Referee:						MAT:			Begeleider:																												
TEAM A:						MAT:			Begeleider:																												
Time-outs						H1			H2																												
CHK LIC		Name of Players				Nr		Fouls		1 QRT		2 QRT		3 QRT		4 QRT		Teamfouls																			
										1		2		1		2		Q1   Q2   Q3   Q4																			
																		Scores																			
																		Period 1   Period 2   Period 3   Period 4																			
																		A   B   A   B   A   B   A   B																			
																		Final Score: A   B																			
																		Name of the Winning Team																			
																		Captain's signature in case of protest																			
																		Timekeeper																			
																		Scorekeeper																			
																		Deleg. A																			
																		Deleg. B																			
																		Referee																			
																		Umpire																			
																		Travel																			
																		Indem.																			
																		Total																			
S	A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	
C	A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	
D	A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	
E	A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	